

Magdalena Brandi

DISEÑADORA DE PRODUCTO DIGITAL Y DE INTERACCIÓN

Santiago, Chile | m.brandis@udd.cl | +56 9 4440 0787 | [LinkedIn](#)

PERFIL

Estudiante de Diseño de Producto Digital y de Interacción con experiencia en traducir la investigación de usuarios en experiencias integrales, flujos de interacción, prototipos y sistemas de diseño escalables. Combino pensamiento sistémico, sólido oficio visual y prototipado digital y físico práctico. Enfocada en la interacción humano-tecnología, las interfaces emergentes y las experiencias digitales-físicas.

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD DEL DESARROLLO

Licenciatura en Diseño, Mención en Diseño de Interacción Digital · Certificado Concurrente en Diseño Gráfico

Santiago, Chile

Mar 2023 - Dic 2027

- Mejor Rendimiento Académico, Promoción 2025 de Diseño
- Proyectos publicados en RED 2025 y Pocket Book 2026
- Programa Estudiantes Destacados 2026

UNIVERSIDAD DE NAVARRA

Programa de Intercambio Internacional en Diseño · Promedio 8,03/10 · 27 ECTS

Pamplona, España

Ago 2024 - Dic 2024

- Cursos relevantes: Taller de Diseño V; Gestión de Proyectos para Diseño; Impresión 3D y Diseño Digital

ESSCA SCHOOL OF MANAGEMENT

Programa Académico Intensivo Internacional · Calificación: A

Budapest, Hungría

Ene 2025

EXPERIENCIA

HT FASHION x SHANDONG UNIVERSITY OF ART & DESIGN (SUAD)

Jinan, China / Santiago, Chile

Pasante Internacional de Diseño · Pasantía patrocinada por la universidad

2026 - Presente

- Aplico métodos de diseño centrado en las personas, como personas de usuario, mapas de empatía, mapeo de journeys e investigación con stakeholders, para traducir hallazgos en oportunidades de productos y servicios textiles
- Colaboro con un equipo internacional e interdisciplinario en los ámbitos de la moda, la manufactura, el packaging y lo humanitario

TECH FAIR D 2026 · UNIVERSIDAD DEL DESARROLLO

Santiago, Chile

Diseñadora de Identidad Visual y Experiencia

Ago 2026 - Presente

- Diseño el sistema de identidad visual del evento y sus aplicaciones impresas y digitales; defino layouts, puntos de contacto de interacción, narrativa y experiencias personalizadas para los asistentes

UNIVERSIDAD DEL DESARROLLO

Santiago, Chile

Ayudante de Cátedra · UX/UI, HCI, Tecnología Creativa y Prototipado

Mar 2025 - Presente

- Guío a más de 200 estudiantes en investigación UX, diseño de interacción, pensamiento computacional y resolución iterativa de problemas
- Acompaño proyectos que integran interacción corporizada, agentes de IA, Django, p5.js, React, Unity, VR, sensores y fabricación digital

PROYECTOS DESTACADOS

INTIA · PROYECTO ACADÉMICO-INDUSTRIA CON WALMART CHILE

Santiago, Chile

Diseñadora de Producto Digital y UX/UI

Mar 2026 - Jul 2026

- Investigué y diseñé un sistema que centraliza solicitudes internas fragmentadas en un flujo de trabajo único, estructurado y trazable
- Traduje la investigación en arquitectura de información, flujos de usuario, decisiones de interacción y un prototipo de alta fidelidad

AUDIOMACK DESIGN SYSTEM · CASO DE ESTUDIO ACADÉMICO

Santiago, Chile

Diseñadora UX/UI y de Sistemas de Diseño

Mar 2026 - Jul 2026

- Desarrollé un caso de estudio independiente de sistema de diseño en Figma con tokens, componentes reutilizables, patrones y gobernanza
- Analicé la experiencia de escucha de Audiomack y traduje los comportamientos observados en principios coherentes de interfaz responsiva

CONSORCIO STUDIO · PROYECTO ACADÉMICO-INDUSTRIA CON CONSORCIO

Santiago, Chile

Líder de Proyecto · Diseñadora de Producto Digital y UX/UI

Ago 2025 - Dic 2025

- Lideré un equipo de diseño en la creación de una experiencia bancaria personalizada, adaptada a las prioridades de cada usuario
- Responsable de la síntesis de investigación, propuesta de valor, arquitectura de información, flujos de usuario y prototipado interactivo

CERTIFICACIONES

- Certificado Profesional de Diseño UX de Google - Google, Coursera (en curso)
- Certificado en Emprendimiento e Innovación - Aalto University (2025)

HABILIDADES E IDIOMAS

Diseño UX y de Producto: Investigación de usuarios, arquitectura de información, flujos de usuario, diseño de servicios, sistemas de diseño, prototipado, interacción con agentes de IA

Herramientas y Tecnología: Figma, Adobe Creative Suite, After Effects, p5.js, React.js, Django, Unity, Blender, Fusion 360

IA: NotebookLM, Perplexity, ChatGPT, Claude, Antigravity, Codex, OpenCode, IA generativa

Idiomas: Español (nativo) · Inglés (certificación C2)